

## ΟΙ ΠΑΓΙΔΕΣ ΤΟΥ ΒΥΘΟΥ

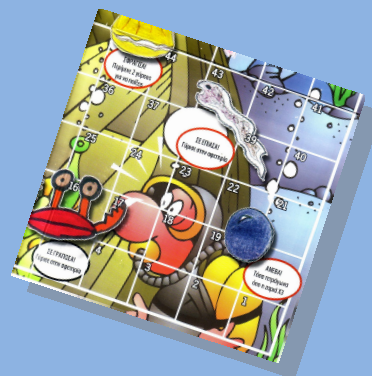
Οι μαθητές της Β΄ τάξης (2008- 2009) δημιούργησαν το επιτραπέζιο παιχνίδι : «Οι παγίδες του βυθού», ως μία έκφραση δημιουργικότητας και συνεργασίας, η οποία καλύπτει πολλούς τομείς της μαθησιακής διαδικασίας.

Οι στόχοι της δημιουργίας του παιχνιδιού ήταν:

- Αξιοποίηση των γνώσεων των μαθητών στην αριθμητική (πράξεις μέχρι το 100)
- Καλλιέργεια και πλουτισμός του λεξιλογίου (τι κάνουν κάποιοι θαλάσσιοι οργανισμοί)
- Γνωριμία με τα πλάσματα της θάλασσας
- Εξοικείωση με τις οδηγίες (παραγωγή γραπτού λόγου)
- Εικαστική δημιουργική έκφραση

Οι αχιβάδες (τα πιόνια) ξεκινούν από τον βυθό ( το 1) και προσπαθούν να βγουν στην επιφάνεια (το 100). Στο δρόμο τους συναντούν οργανισμούς της θάλασσας, που κρύβουν παγίδες αλλά και βοήθειες. Ποια αχιβάδα ( ποιος παίκτης) θα βγει πρώτος στην επιφάνεια;

Απευθύνεται σε παιδιά που έχουν μάθει τους αριθμούς και τις πράξεις μέχρι το 100 και έχει ενδιαφέρον για τους μαθητές τάξεων του Δημοτικού.



...παρακάτω δίνεται ένα μέρος του παιχνιδιού

